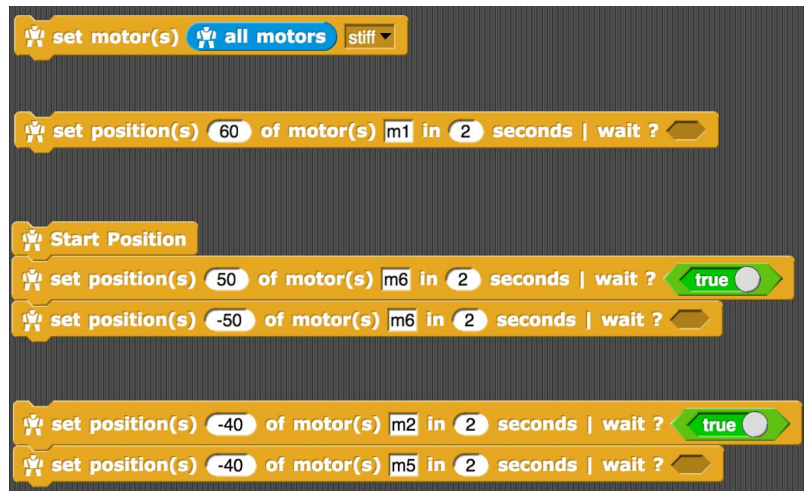



## Comment faire bouger le robot Ergo Jr grâce à Snap! ?

1. Cliquez sur les blocs qui sont proposés sur la zone de script (zone du centre) et essayez de faire bouger le robot.



2. Suivez les instructions ci-dessous pour comprendre l'utilité du bloc



a. Changez la valeur du bloc  en cliquant sur le bloc pour valider le changement. **Pour chaque valeur** (*stiff* et *compliant*), manipulez le robot **avec vos mains** pour voir la différence. **Entourez ensuite les bonnes réponses dans les phrases en dessous.**

En mode <b>Stiff</b>	<i>on peut</i>	<i>on ne peut pas</i>	manipuler le robot avec les mains
En mode <b>compliant</b>	<i>on peut</i>	<i>on ne peut pas</i>	manipuler le robot avec les mains

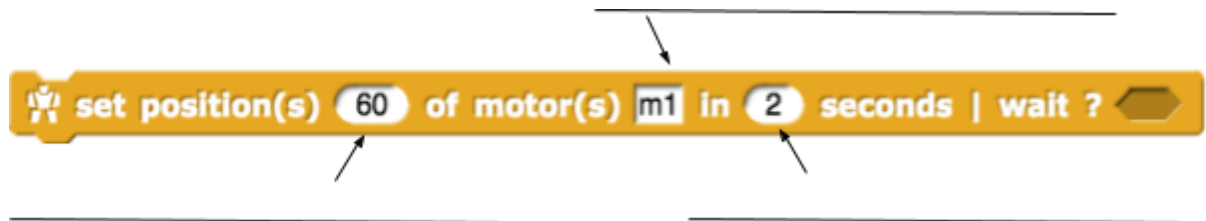
b. Pour chaque valeur (*stiff* et *compliant*), essayez de faire bouger le robot en cliquant sur les autres blocs Snap! que vous avez à l'écran. **Entourez ensuite les bonnes réponses dans les phrases en dessous.**

En mode <b>Stiff</b>	<i>on peut</i>	<i>on ne peut pas</i>	faire bouger le robot avec les blocs Snap!
En mode <b>compliant</b>	<i>on peut</i>	<i>on ne peut pas</i>	faire bouger le robot avec les blocs Snap!

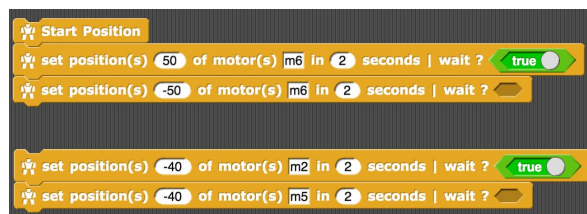
### 3. Répondez aux questions ci-dessous pour comprendre le fonctionnement du bloc



a. Complétez le schéma ci-dessous pour indiquer la signification des différentes valeurs ?



d. Quel est le nom de chaque moteur ? \_\_\_\_\_



e. Pour ces ensembles de blocs \_\_\_\_\_ . Que se passe-t-il

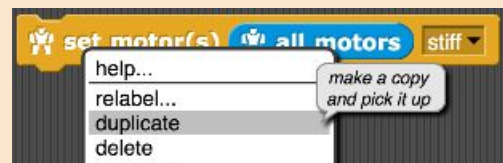
lorsqu'on modifie le bloc  en  (cliquez sur le rond gris pour changer la valeur du bloc) ?

---

---

**Vous pouvez copier/coller les blocs et scripts :**

⇒ Clic droit sur le bloc ⇒ *duplicate*

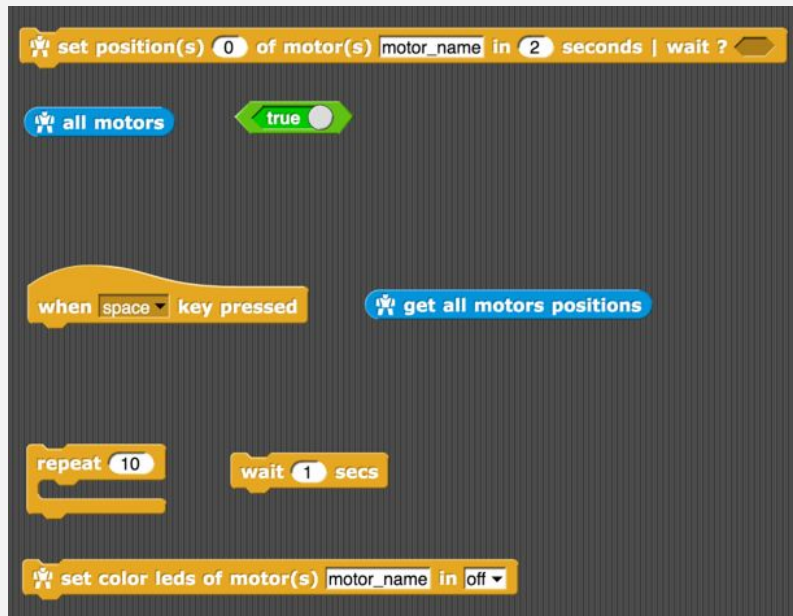




## Pour aller plus loin...



Expérimentez les blocs du sprite *aller plus loin* ( ) et créez des scripts / comportements en les utilisant.



- A quoi sert le bloc **when space key pressed** ?

---

- Comment connaître la position des moteurs ?

- Créez un programme pour faire clignoter les leds du robots avec ces trois nouveaux blocs :

