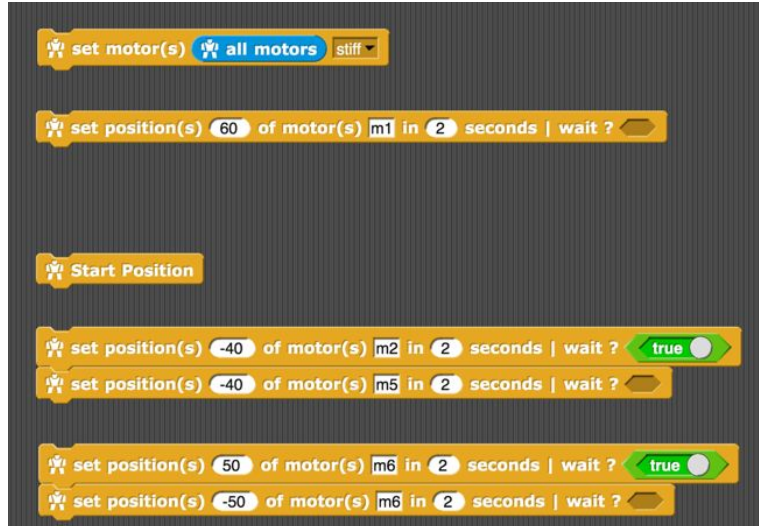


Comment faire bouger le robot Ergo Jr grâce à Snap! ?

1. Testez les blocs qui sont proposés sur la zone de script (*zone du centre*) et essayez de faire bouger le robot.



2. Maintenant, pouvez-vous décrire l'utilité de chaque bloc ?


- a. A quoi sert le bloc  ?

Conseil : Il est possible de changer la valeur du bloc



en cliquant sur

le bloc pour valider le changement. Pour chaque valeur, manipuler le robot avec vos mains pour voir la différence.

- b. A quoi sert le bloc  ? Que signifie chaque valeur présente dans ce bloc ?

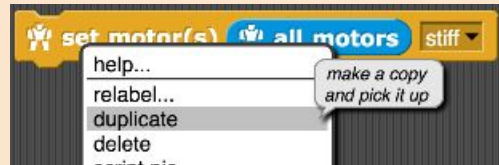
- c. Que se passe-t-il lorsqu'on modifie le bloc  en  (cliquez sur le rond gris pour changer la valeur du bloc) ?

- d. A votre avis, quel est le nom de chaque moteur ? _____



Vous pouvez copier/coller les blocs et scripts :

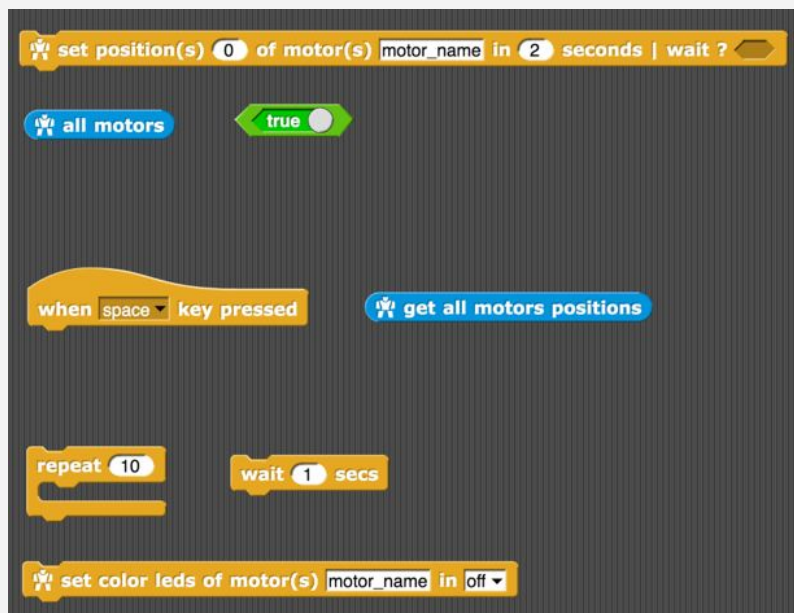
⇒ *Clic droit* sur le bloc ⇒ *duplicate*



Pour aller plus loin...



Expérimentez les blocs du sprite *aller plus loin* () et créez des scripts / comportements en les utilisant.



- A quoi sert le bloc **when space key pressed** ? _____

- Comment connaître la position des moteurs ? _____

- Créez un programme pour faire clignoter les leds du robots avec ces trois nouveaux blocs :

