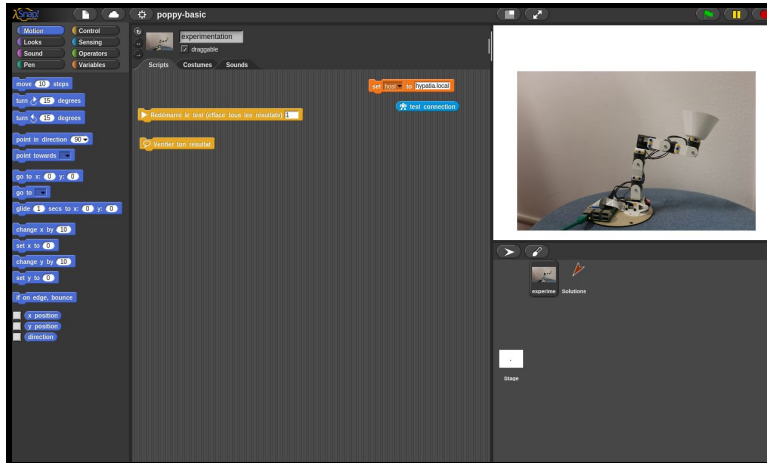


# Défi : faire danser Poppy

Vous venez d'apprendre comment contrôler les moteurs du robot et comment **programmer** grâce à Snap!. Vous allez maintenant devoir atteindre un certain nombre de positions spécifiques !

L'objectif est d'utiliser les blocs Snap! pour parvenir à la position de la photo qui apparaît sur la droite, en contrôlant le robot moteur par moteur.



Cliquez sur le bloc  : vous pouvez commencer l'activité !

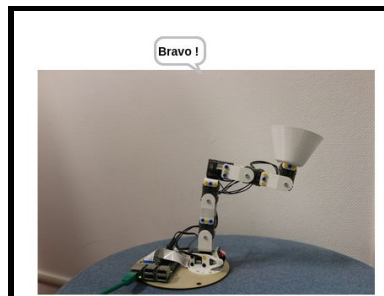


Attention, si vous cliquez sur ce bloc pendant l'activité, vous perdrez votre progression et vous devrez recommencer l'activité au début !

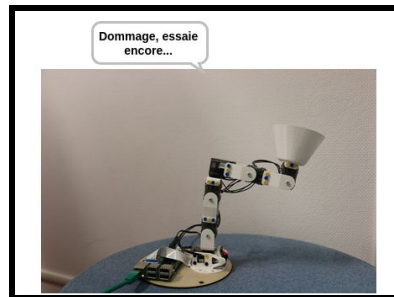
Vous devez donc atteindre, **en programmant les moteurs par les blocs**, la même position que sur les images. Lorsque vous pensez l'avoir atteinte, cliquez sur le bloc



- Soit **le robot vous félicite** d'avoir trouvé la bonne position en réalisant une petite danse récapitulative de tous les pas que vous lui avez appris ! Il finit cette danse en se mettant en position 0 et la **photo de la position suivante apparaît** !



- Soit la position n'est **pas tout à fait correcte** et il faut réessayer en modifiant l'angle des moteurs pour trouver la position exacte ! Attention, il est parfois difficile de deviner le bon angle !

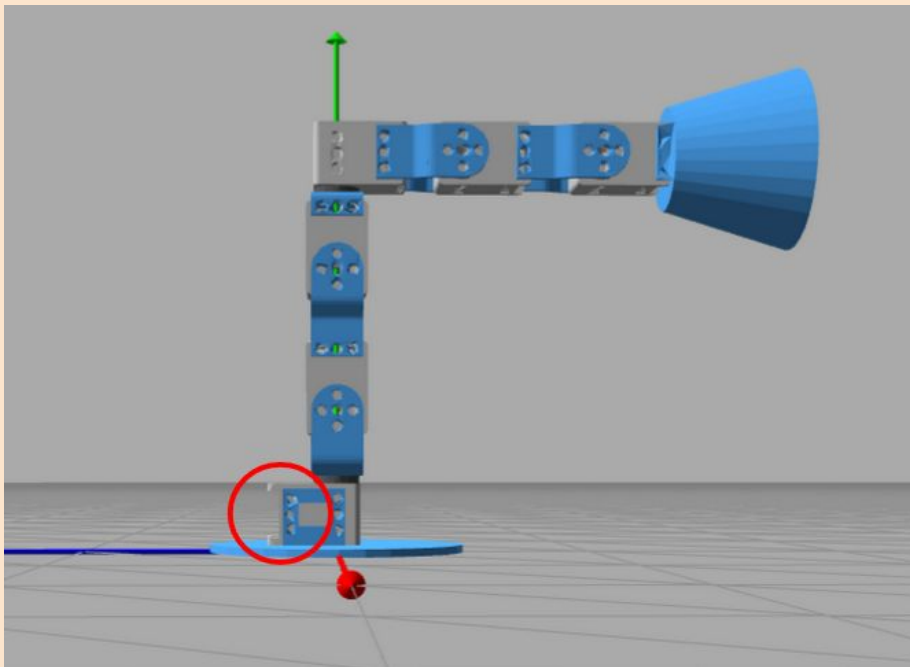


Vous devez donc attendre que **le robot valide** votre position pour **passer à la suivante**. L'objectif est d'obtenir la plus longue chorégraphie en débloquant un maximum de positions !



Dans cette activité, toutes les photos seront prises dans le **même angle**. Vous pouvez positionner votre robot dans la même position que la photo pour une meilleure compréhension.

Pour cela, cliquez sur le simulateur, et **maintenez votre clic en bougeant la souris** afin de déplacer la vue jusqu'à ce que la partie qui ressort soit orientée vers la gauche comme ci dessous :



Vous pouvez maintenir un clic droit pour modifier la vue de haut en bas.

**INDICE** : Les degrés des angles sont des entiers et souvent des comptes ronds !

**INDICE** : m1 ne bouge jamais, pour plus de simplicité.

Il y a une certaine marge d'erreur réglée sur **10 degrés**.